**איטרציה 4 – Code Review**

**סיכום פגישה 1:**

תאריך הפגישה: 11.06.2013

משתתפים: אמיר כהן, מתן זריפי, אהרון וייצמן, סרגיי קורצ'אגין.

**סיכום הפגישה:**

במהלך הפגישה הוצג התקדמות הפרויקט של חברי הצוות לפי המשימות האישיות שהוטלו בתכנון המקדים לאיטרציה. הצוות הגיע למסקנה שיש לעבוד יחד במרוכז, כל הקבוצה על מנת לסיים את המטלות האחרונות של הפרויקט בזמן ובאיכות הרצויה שאליה חברי הצוות ונציג הלקוח שאפו להגיע אליהם. הוחלט שעד הפגישה הבאה עם נציג הלקוח הפרויקט יהיה מוכן כתוצר סופי ומוכן לתפעול משתמש באופן מלא.

**סיכום פגישה סופי של הפרויקט:**

תאריך הפגישה: 21.06.2013

משתתפים: אמיר כהן, מתן זריפי, אהרון וייצמן, סרגיי קורצ'אגין.

נציג הלקוח: אופיר ז'יטומיריסקי.

הצוות הציג לנציג הלקוח את הפרויקט כתוצר סופי ומוגמר.

נציג הלקוח הביע את שביעות רצונו מהתוצר הסופי ומכל שלבי העבודה של הפרויקט מתחילתו ועד סופו, אם זה בעמידה בזמנים ואם זה מהאיכות של הפרויקט ואופן תפעול הפשוט וידידותי למשתמש של המוצר.

**ישיבת סיכום של חברי הצוות (ברוח ערכי צוות MedMinder):**

הצוות נפגש והביע את חוות דעתו על שאר חברי הצוות ועל הפרויקט עצמו.

כל חברי הצוות הגיעו להסכמה שכל אחד תרם כמיטב יכולתו והכשרתו בשביל להביא את הפרויקט לסיומו ושהאווירה בין חברי הצוות ושיתוף הפעולה הייתה טובה מאוד.

לגבי הפרויקט עצמו חברי הצוות הגיעו להסכמה שהתוצר הסופי הוא במידה רבה ומספקת כפי שתוכן בפגישת תכנון הפרויקט הראשונית, וכן שהמוצר עומד בציפיות שהצבנו לעצמנו שיצאנו לדרך בתחילת הסמסטר.

למרות קשיים שהתגלו בדרך כמו למשל לתכנת בסביבת אנדרואיד, והתממשקות מסד הנתונים לאפליקציה, שהיו זרים לכל חברי הצוות, הצליח הצוות להתגבר על מכשולים אלו, תוך כדי שיתוף פעולה בין החברים והעשרת מידע והכשרה באמצעות האינטרנט ואנשי מקצוע מתחום התכנות.

**רפלקציה על הפרויקט כולו:**

**לקחים:**

1. שלב מפרט הדרישות:   
   בפרויקט ראשוני מסוג זה, כאשר אנו נתקלים בפעם הראשונה בסוג דרישות שכזה, וצורך בעמידה בזמנים מוגדרים מראש שאין לחרוג מהם, יש להכין מסמך דרישות שאינו מורכב מדי, ואשר ניתן לעמוד בהיקפו במהלך ביצוע הפרויקט.
2. שלב בדיקות:   
   יש להיצמד לתצורת הבדיקות שנלמדה במהלך הסמסטר, שכן הפשטות שבה יכול להקל רבות על קשיים וחריגות (אקספשיינים) שעולים במהלך כתיבת הקוד וביצוע דיבאגיניג.
3. עבדות צוות:  
   יש לעבוד בשיתוף פעולה מלא, תוך חלוקת ברורה ומוגדרת של תפקידים ומשימות. יש לשאוף להפריה הדדית ברמות הידע וההכשרה של חברי הצוות. ראוי לציין כי בין סטודנט למשנהו קיימים פערים בידע תכנותי, שכן לא לכל סטודנט היה ידע מקדים על תכנות באנדרואיד למשל.

**נקודות לשימור:**

1. אופן שיתוף הפעולה בין חברי הצוות והבנה כי ללא מערך איזונים ומעין הקניית "חוק כלים שלובים" (יישור קו בין חברי הצוות ברמת ידע התכנותי) במהלך העבודה, לא ניתן להתקדם כמצופה אל עבר המטרה המשותפת.
2. הכלים התכנותיים, כגון הכרת SDK, github וכן שימוש נרחב באקליפס, ללא ספק הקנתה ידע נוסף וחשוב ביותר לארגז הכלים של כל חבר צוות. ברור, כי ללא הכרת כלים אלו, לא ניתן לבצע פרויקט בסדר גודל שכזה וודאי שלא בסדרי הגודל שמתבצעים בתחום.

**נקודות לשיפור:**

1. יש לעשות שימוש נבון יותר בזמן "החופש" שניתן בזמן החגים הרבים במהלך הסמסטר. ניצול הזמן הזה בשלב מוקדם בפרויקט באופן מושכל יותר מכפי שנעשה, היה ללא ספק מקדם רבות את הפרויקט, וחושף בעיות שצצו במהלכו מוקדם יותר.
2. רצוי לבצע בדיקה/תחקיר מקיף ככל שניתן, על מנת לעלות על כמה שיותר מתחרים בשוק.
3. יש לשאוף ליצירת כמה שיותר פונקציונאליות למוצר שאותו שואפים לחשוף לקהל רחב, ע"מ לגרום למשיכת משקיעים ועניין.

**עבודה מול הלקוח:**

יש לציין כי כאשר הלקוח הינו סטודנט מן המניין, שלרוב בעל אותו ידע כמו לחברי הצוות, ואותה מטרה בביצוע פרויקט משלו, העבודה מולו מאתגרת את חברי הצוות "לצאת מחוץ לקופסה" ע"מ לשאוף לחדשנות, יוזמה ויצירתיות למול הצוות והרעיונות האחרים.

יש לומר כי המשוב שנעשה על ידי הלקוח, היה מאוד מקצועי, יעיל ופרודוקטיבי, אשר גרם לנו להתקדם ולהשתפר ביכולתנו.

**הערות כלליות:**

קורס מקצועי כמו זה, ללא ספק נותן כלים מקצועיים חשובים וקריטיים להבנת אופן התנהלות צוותי עבודה בתחום שאליו כולנו שואפים להשתייך אליו. מעט הנסיון שזכינו לרכוש במהלך הסמסטר יכין אותנו לקראת כניסה לחברות קיימות ו/או לחברות השואפת לפרוץ למימד רחב יותר.